

REGOLAMENTO

COPPA ITALIA 3D 2026

INDOOR 3D COMPETITION

Evento organizzato nel rispetto della convenzione Fitarco-CSAIn del 01/02/2024.



Sommario

Descrizione evento 3

Ammissibilità 3

Attrezzature degli arcieri 4

Definizione di Squadra 4

Campo di gara 4

Punteggi..... 4

 Gara tipologia Round 3D (2 frecce)..... 5

 Gara Tipologia Trophy 3D (1 freccia)..... 5

Gestione dei tiri e tempi di tiro 5

Zone di punteggio 6

Fase Finale – Campioni Assoluti 6

Premiazioni 6

Allegato 1 7

Descrizione evento

La Coppa Italia 3D CSAIn 2026 avrà luogo dal 30 Ottobre al 1 Novembre 2026, in località Salsomaggiore Terme (PR), sarà organizzata da CSAIn Events in collaborazione con la asd Csain Cremona (Affiliata a CSAIn). **Evento organizzato nel rispetto della convenzione Fitarco-CSAIn del 01/02/2024.**

Si articolerà su due tipologie di gara distribuite su 2 giorni con campi da 20 corsie di tiro ciascuno di cui:

- 40 3D Round (2 frecce)
- 40 3D Trophy (1 freccia)
- Fase finale con eliminatorie (solo per i Campioni Assoluti)

Ammissibilità

Sono ammessi all'evento tutti gli atleti in regola con il tesseramento per l'anno corrente Fitarco e CSAIn. Per gli atleti Fitarco, il costo di iscrizione all'evento è comprensivo di tesseramento e assicurazione CSAIn.

Sono ammesse divisioni e classi secondo la seguente tabella :

DIVISIONI		
Compound nudo	Regolamento CSAIn	CN
Stile libero	Regolamento CSAIn	SL
Stile libero illimitato	Regolamento CSAIn	SI
Arco Compound/Freestyle	Regolamento Fitarco	CO
Arco Nudo	Regolamento Fitarco/CSAIn	AN
Arco Olimpico	Regolamento Fitarco/CSAIn	OL
Arco Istintivo	Regolamento Fitarco (accorpato con Ricurvo tradizionale CSAIn)	AI
Ricurvo Moderno	Regolamento CSAIn	RM
Longbow	Regolamento Fitarco	LB
Arco Storico	Regolamento CSAIn	AS

CLASSI		
Prime frecce (unica maschile/femminile)	Regolamento CSAIn – under 10 anni	
Ragazzi	Regolamento Fitarco – under 14	
Allievi	Regolamento CSAIn 14/17 anni	
Seniores+Juniors (accorpate)	Regolamento Fitarco – under 50	
Master	Regolamento Fitarco – over 50	

Attrezzature degli arcieri

Le attrezzature ammesse sono quelle previste dal regolamento 3D FITARCO e CSAIn come da tabella sopra.

Il controllo delle attrezzature verrà effettuato dai Giudici di Gara all'accreditamento a tutti i partecipanti e, a campione, durante le gare.

Sul campo gara non sono ammessi cavalletti o supporti simili per binocoli/cannocchiali.

Sul campo gara non sono ammessi dispositivi elettrici/elettronici atti a valutare la distanza dei bersagli. E' ammesso l'utilizzo del binocolo prima e dopo il tiro.

Definizione di Squadra

La squadra è composta da 3 arcieri della stessa società o anche mista.

Puo essere mista maschile e femminile under e over 18.

Puo contenere al massimo 1 atleta della divisione "tecnologici" (CN o SL o SI o CO o OL) e 2 atleti delle altre divisioni (AN/RT/RM/AS/LB) e va iscritta al momento dell'accreditamento.

Ogni società puo presentare piu di una squadra.

Verranno premiate le prime tre squadre che avranno totalizzati il maggior punteggio dato dalla somma delle due gare.

Campo di gara

Il percorso di gara è composto da 20 corsie di tiro disposte l'una accanto all'altra lungo le linee di tiro; i tiri sono rivolti tutti nella stessa direzione e verso.

I bersagli sono sagome 3D raffiguranti animali, con le caratteristiche previste dal regolamento 3D CSAIn/Fitarco;

Sul campo gara verranno predisposte 3 linee di tiro la cui distanza dai bersagli è stabilita in funzione della classe e divisione di appartenenza.

Linea Gialla	Max 40 mt	CN-SL-SI-CO della classi Master/Seniores Maschile e Femminile
Linea BLU	Max 30 mt	AN-RM-RT-LB-AS-OL delle classi Master/Seniores/Allievi - Maschile e Femminile
Linea Rossa	Max 25 mt	Tutte le divisioni delle classi Prime frecce e Ragazzi

Le corsie di tiro sono numerate dalla 1 alla 20.

In corrispondenza di ogni corsia è presente una fotografia della sagoma che mostra le zone di punteggio.

Nel caso in cui, ad un arciere sulla linea di tiro cada la freccia oltre tale linea, solo se raggiungibile potrà utilizzarne un'altra.

Arretrata di 2 metri rispetto alla linea di tiro GIALLA si trova la "linea d'attesa"; gli arcieri in attesa del loro turno di tiro dovranno sostare dietro questa linea.

Solo per la classe "Prime Frecce" è ammesso segnare come punteggio piu basso "Sagoma" nel caso in cui la freccia rimbalzi (in direzione dell'arciere) sul bersaglio.

Punteggi

La suddivisione delle zone di punteggio delle sagome 3D, il loro valore e l'assegnazione dei

punteggi sono così stabiliti:

Gara tipologia Round 3D (2 frecce)

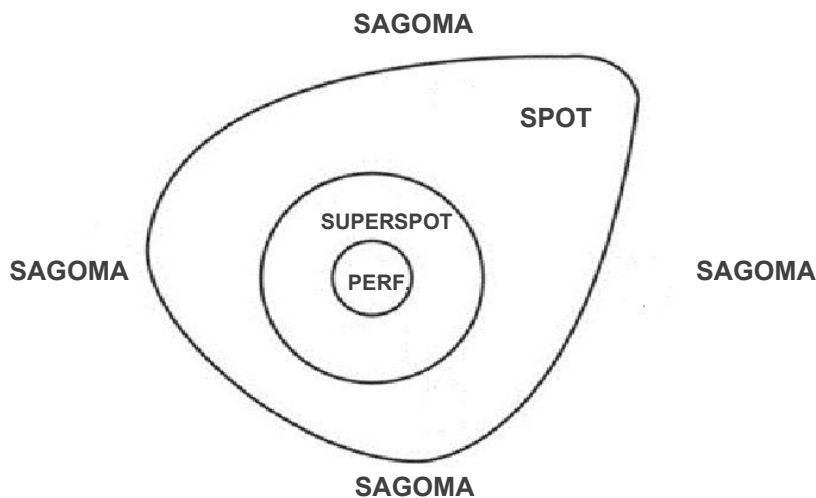
Punteggio max 520 Pt

Prima freccia	Perfect	14 punti
	Super Spot	12 punti
	Spot	10 punti
	Sagoma	6 punti
Seconda freccia	Perfect	12 punti
	Super Spot	10 punti
	Spot	8 punti
	Sagoma	4 punti

Gara Tipologia Trophy 3D (1 freccia)

Punteggio max 520 Pt

Unica freccia	Perfect	26 punti
	Super Spot	22 punti
	Spot	18 punti
	Sagoma	12 punti



Gestione dei tiri e tempi di tiro

Le fasi di tiro e l'alternanza dei turni di tiro (A-B-C-D-E-F, etc) sono gestiti dal Direttore dei Tiri e scandite per mezzo di segnali visivi ed acustici.

Dopo aver tirato ad una piazzola ed aver registrato i punteggi ogni pattuglia si sposta alla piazzola successiva lungo la linea di tiro, fino a completare tutte le 20 piazzole del percorso.

Dove è previsto di tirare 2 frecce il tempo massimo concesso è di 90 secondi.

Dove è previsto di tirare 1 freccia il tempo massimo concesso è di 60 secondi.

Nelle piazzole di gruppo 4, potranno essere posizionate una coppia di sagome identiche, poste alla stessa distanza e con la stessa inclinazione rispetto alla linea di tiro; in questo caso, gli arcieri

contrassegnati con le lettere A-C-E, tireranno solo e sempre sulla sagoma di sinistra, mentre gli arcieri contrassegnati con le lettere B-D-F, tireranno solo e sempre sulla sagoma di destra. Se per qualsiasi ragione la freccia rimanesse piantata su una sagoma diversa da quella assegnata in piazzola, la singola freccia risulterebbe nulla.

In caso di guasto tecnico all'attrezzatura dell'arciere o di temporanea indisposizione, la gara non subirà interruzione. In tal caso l'arciere potrà, con il consenso del Giudice di gara, abbandonare la linea di tiro ed eventualmente il percorso di gara, per ritornarvi successivamente. L'arciere non potrà rivendicare i tiri non eseguiti durante l'interruzione.

Zone di punteggio

- Una freccia che tocca la linea che divide due zone di punteggio o la linea esterna dell'area di punteggio, sarà registrata con il punteggio più alto.
- Una freccia che tocca le corna o gli zoccoli senza toccare la zona colorata del corpo, che ha deviato o che ha mancato la sagoma sarà registrata come non andata a bersaglio (M - Miss). Una freccia che colpisce la coda o le ali di un uccello, sarà registrata come andata a bersaglio. Una freccia che colpisce, attraversandoli, corna o zoccoli toccando la zona di punteggio, sarà registrata in base al punteggio corrispondente a quella zona. Una freccia che colpisce, attraversandoli, corna o zoccoli senza toccare alcuna zona di punteggio sarà registrata come non andata a bersaglio (M - Miss).

Fase Finale – Campioni Assoluti

Al termine delle qualificazioni, verrà organizzata una fase finale dedicata alla proclamazione dei **Campioni Assoluti di categoria distinti tra Maschile e Femminile**.

Per lo svolgimento di tale fase verranno predisposte **4 piazzole di tiro**, presso le quali **ogni atleta tirerà una sola freccia** per ciascun turno.

L'accesso alla fase eliminatoria avverrà **a partire dai Quarti di Finale**, secondo lo schema riportato nell'**Allegato 1**.

Premiazioni

Classifica a squadre

La classifica finale a squadre sarà determinata sommando i punteggi ottenuti nelle due giornate di gara. Verranno premiate le prime tre squadre classificate.

Classifica individuale

Per ciascuna classe e divisione verranno premiati i primi tre classificati, sulla base della somma dei punteggi delle due giornate di gara.

Campioni Assoluti

I primi tre classificati delle categorie e stili che avranno avuto accesso alla fase finale verranno premiati come Campioni Assoluti.

I premi per i primi classificati saranno consoni all'evento (medaglie, targhe, patch ecc. Non saranno distribuiti premi in denaro.

Allegato 1

